

Die INNIRION GmbH ist ein junges Technologieunternehmen mit Sitz in Freiburg. Wir entwickeln und fertigen miniaturisierte Sensor-, Steuer- und Regelungssysteme und binden sie in Anlagensteuerungen und Cloud-Applikationen ein. Unsere Kunden sind Global Player aus dem Anlagen- und Maschinenbau, mit denen auf Wachstum ausgerichtete enge und langfristige Partnerschaften bestehen.

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen

Embedded Software Entwickler (m/w/d)

um gemeinsam neue digitale Lösungen für die Industrie 4.0 und das Internet of Things zu gestalten.

Ihre Aufgaben

- Entwicklung hardwarenaher Software auf Microcontrollern in C++ für miniaturisierte Sensor-, Steuer- und Regelsysteme zur Anbindung an Mobilgeräte und Maschinensteuerungen
- Verantwortung für sämtliche Abläufe im Software-Engineering, wie Requirement-Engineering, Software-Architektur und Tests
- Entwicklung von Softwareschnittstellen für Mensch und Maschine

Unser Angebot

- Abwechslungsreiche und anspruchsvolle Tätigkeit
- Modernes Arbeitsumfeld und junges Team mit flachen Hierarchien
- Flexible Arbeitszeitgestaltung und mobiles Arbeiten
- Attraktive, leistungsgerechte Vergütung

Ihr Profil

- Abgeschlossenes Studium im Bereich Embedded Systems Engineering, Informatik, Elektrotechnik, Physik oder in vergleichbaren Fachrichtungen
- Ausgeprägte Teamfähigkeit, sehr gute Kommunikationsfähigkeit, Selbstständigkeit, strukturierte und zielorientierte Arbeitsweise
- Sehr gute Programmierkenntnisse in C/C++ für Mikrocontroller
- Fundierte Erfahrung in der agilen Software-Entwicklung mit verschiedenen Architekturen und Mustern und in der Arbeit mit automatisierten Modultests.
- Erfahrung mit Funkprotokollen und industriellen Bussystemen vorteilhaft.
- Sehr gutes Deutsch und Englisch in Wort und Schrift

Wir freuen uns sehr auf Ihre Bewerbung! Bitte senden Sie diese mit Lebenslauf und Zeugnissen an jobs@innirion.com. Fragen beantwortet ihnen gerne Martin Kasemann unter jobs@innirion.com.

Erschienen am 02.01.2023